

Domžale, 11.10.2022

IZDELEK

Kandidati, ki so naslov izdelka pridobili pravočasno, do konca decembra 2022, ga bodo lahko zagovarjali v spomladanskem izpitnem roku 2023.

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1		Nerf Target
	Rihard Bonifer	
2		Pinball
	Rihard Bonifer	
3		Parkirišče
	Rihard Bonifer	
4		Nekoristni stroj (z OLED očmi)
	Rihard Bonifer	
5		Efekt za električno kitaro (in ojačevalec)
	Rihard Bonifer	
6		Elektronski bobni
	Rihard Bonifer	
7		Izdelava predstavitvenih filmov za pretekle POM naloge (najmanj 5 filmčkov)
	Rihard Bonifer	
8		Kotaleča se krogla
	Rihard Bonifer	
9		Multimedijska predstavitev izobraževalnega programa Trgovec na SŠ Domžale
	Gregor Cedilnik	
10		Multimedijska predstavitev izobraževalnega programa Gimnazija na SŠ Domžale
	Gregor Cedilnik	
11		Izvedba prenosa v živo z dvema kamerama in mešanje slik.
	Gregor Cedilnik	
12		Izvedba zajema 360° slike v živo iz okolice
	Gregor Cedilnik	
13		Oblikovanje PB za vodenje evidence uporabe tekaških prog v okolici Domžal
	Gregor Cedilnik	
14		Oblikovanje PB za evidenco zdravniških obravnav v ZD Domžale
	Gregor Cedilnik	
15		Priprava PB za vodenje evidence servisiranja vozil v mehanični delavnici
	Gregor Cedilnik	

16	Gregor Cedilnik	Poenotenje naročanja surovin v gostinskem podjetju z večjim številom gostinskih obratov
17	Bine Iljaš	Igra tetris – aplikacija za android
18	Bine Iljaš	Izdelava samostojnih vaj za delo z LEGO MINDSTORM EV3
19	Bine Iljaš	Primeri upravljanja z LEGO MINDSTORM EV3
20	Bine Iljaš	Kalkulator za izračun lastnosti geometrijskih likov in teles – javanski program
21	Bine Iljaš	Igra PAC-MAN
22	Bine Iljaš	Šah - javanski program
23	Bine Iljaš	Mobilna aplikacija s podatkovno bazo za hranjenje podatkov
24	Bine Iljaš	Elektronska ključavnica raspberry pi
25	Borut Jagarinec	Izdelava spletne aplikacije za trgovino z urami
26	Borut Jagarinec	Izdelava spletne aplikacije alumnov na splet.arnes.si
27	Borut Jagarinec	Izdelava spletne aplikacije za prijavo na izpite in pošiljanje prijav po e-pošti
28	Borut Jagarinec	Izdelava spletne aplikacije za evidenco izbirnih vsebin
29	Borut Jagarinec	Izdelava simulacije računalniškega omrežja podjetja
30	Borut Jagarinec	Vzpostavitev varnosti na usmerjevalnikih
31	Borut Jagarinec	Vzpostavitev varnosti na omrežnih stikalih
32	Borut Jagarinec	Analiza programskih orodij za kibernetiko varnost
33	Andreja Šet Anžič	Izdelava e-gradiva (Boolova algebra) v standardu SCORM
34	Andreja Šet Anžič	Izdelava e-gradiva (Magnetni trdi disk) v standardu SCORM
35	Andreja Šet Anžič	Izdelava e-gradiva (Centralno procesna enota) v standardu SCORM

36	Andreja Šet Anžič	Izobraževalni film: Prikaz različnih odnosov (primernih in neprimernih) med strankami in serviserjem
	Andreja Šet Anžič	
37	Andreja Šet Anžič	Izobraževalni film: Opis delovanja zvočne kartice
	Andreja Šet Anžič	
38	Andreja Šet Anžič	Izobraževalni film: Delovanje bliskovnega oz. flash pomnilnika
	Andreja Šet Anžič	
39	Andreja Šet Anžič	Izdelava animacijskega filma: Delovanje računalnika
	Andreja Šet Anžič	
40	Andreja Šet Anžič	Zasebnost na socialnih omrežjih
	Andreja Šet Anžič	

DODATNE NALOGE ZA ZUNANJE KANDIDATE

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1	Rihard Bonifer	Two axis balance
2	Gregor Cedilnik	Evidenca zasedenosti večih gradbenih strojev na večih gradbiščih hkrati
3	Bine Iljaš	Izdelava spletne strani za rezervacije in ponudbo hotelskih storitev.
4	Borut Jagarinec	Varna omrežna povezava lokacij SŠ Domžale
5	Andreja Šet Anžič	Povezava med igranjem specifičnih vrst računalniških iger z osebnostnim profilom